

Concevoir et réaliser les tests logiciels

- **Objectifs d'apprentissage**

Concevoir et exécuter des tests logiciels de façon efficace. L'objectif est de former des futurs testeurs aux techniques de test quelque soit le cycle de vie de développement, Cascade, V ou Agile.

- Analyser les entrants des tests (Spécifications, risques Produit)
 - Appliquer la stratégie d'entreprise aux tests (Politique, stratégie, plan de test)
 - Comprendre les relations entre testeurs et développeurs
 - Comprendre le rôle du testeur dans les revues et ateliers d'exigences
 - Prioriser les tests en fonction du risque
 - Organiser le référentiel dans un outil
 - Implémenter les tests
 - Exécuter les tests
 - Rédiger des fiches d'anomalies
- Les outils Squash TM, Refertest, Quality Center – ALM ou autres peuvent être mis en œuvre pour gérer le référentiel des tests

- **Programme de la formation**

1. Fondamentaux des tests
2. Analyser les entrants des tests
3. Techniques de priorisation des tests
4. Techniques de conception tests
5. Gestion des anomalies
6. Outils de support aux tests

- **Public visé**

- Toute personne souhaitant apprendre les bases du métier de testeur de logiciel

- **Lieu :** Dans vos locaux

- **Pré-requis :** Aucun

- **Durée :** De 2 à 3 jours suivant les besoins sous la forme de journées complètes ou de ½ journées

- **Horaires** 9h30-12h30 14h00-17h30

- **Intervenants** Formateurs-Consultants seniors

- **Organisation pédagogique**

- Basée sur les recommandations de l'ISTQB

- **Tarif en inter-entreprise ou intra-entreprise**



SPRING IT !
Formations, Coaching
Audit Testing et SI

- [Nous consulter](#)